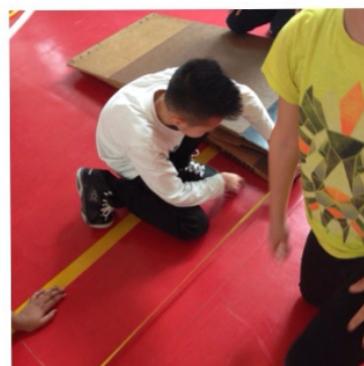


PERCORSI ... MISURATI



IN PALESTRA LA CLASSE E' DIVISA IN 6 GRUPPI DA 4 BAMBINI CIASCUNO .IN OGNI GRUPPO CI SONO :

- IL MISURATORE (misura con il metro o rotella metrica la distanza tra gli attrezzi)
- IL DISEGNATORE (disegna le forme degli attrezzi e riporta le misure rilevate in una prima bozza del percorso su foglio quadrettato)
- IL POSIZIONATORE (posiziona realmente gli attrezzi scelti)
- IL REFERENTE (spiega le attività da svolgere con gli attrezzi scelti e posizionati)

REALIZZAZIONE PERCORSI



ESECUZIONE PERCORSI



ESECUZIONE DEL
PERCORSO DA PARTE
DEGLI ALTRI GRUPPI

ESECUZIONE PERCORSI



ESECUZIONE PERCORSI



ESECUZIONE PERCORSI



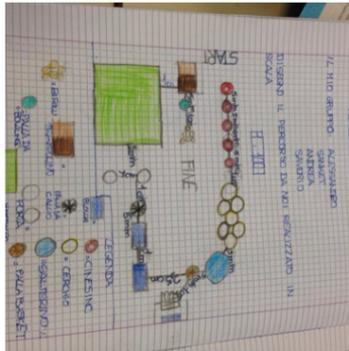
Dall'esecuzione alla rappresentazione in scala 1:100



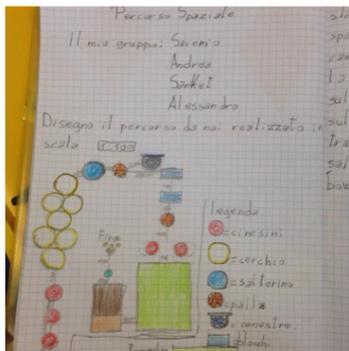
Dalla progettazione, alla
misurazione, alla realizzazione,
all'esecuzione, alla
rappresentazione in scala 1:100
su foglio quadrettato

RAPPRESENTAZIONE IN SCALA

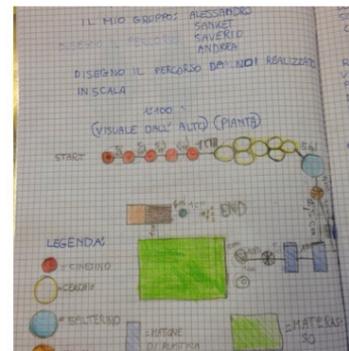
1:100



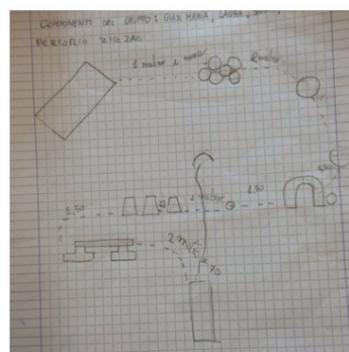
SI PARTE DA SPRT E SI FA LO SALTO E SI SALTA SUI CERCHI A PIEDI UNITI, POI SI SALTA SUL WALTERINO, POI CI ERGO LO CHE DANO LA PALLA, E DOPO TIRIAMO AL CANESTRO E DOPO LO ZA RIPRENDENDO SI SALTA SUI BLOCCHI E SI TIRA ALLA PORTA, CHE ANDREA E ALESSANDRO ZA RIPRENDI POI SI SALTA SUL TRAMPOLINO SI PRENDI LA PALLA E SI DEVEVA FARE STRIKE E SVERIO SI SIEGHAVA I BIRILLI E IL PERCORSO FINIVA QUI.



IL MIO GRUPPO: ALESSANDRO, ANDREA, SORKEI, ALESSANDRO. DISEGNO IL PERCORSO DA NOI REALIZZATO IN SCALA. (VISUALE DALL'ALTO) (PIANTA). STACCHI, CERCHI, PIANTE, WALTERINO, BIRILLI, PALLA, CANESTRO, STRIKE, PIANTE.

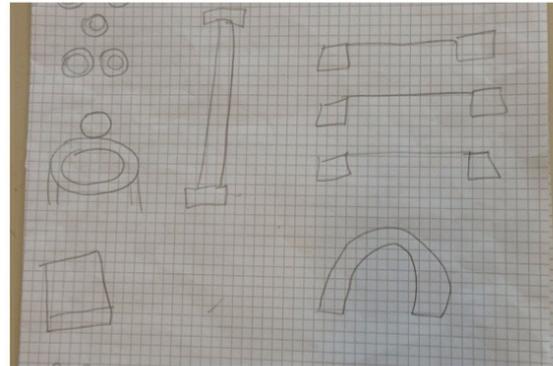


IO E I MIEI COMPAGNI IN PALESTRA ABBIAMO REALIZZATO UN PERCORSO A OSTACOLI, L'AVETE GIÀ CAPITO? SI CHIAMA PERCORSO SPAZIALE, QUESTA È UNA DESCRIZIONE DELL'ESECUZIONE DEL PERCORSO, SI PARTE DA SPRT, INCESSIVAMENTE SI FA LO SALTO TRA I CONSENTI A SUA VOLTA CI SONO DEI CERCHI DOWNTSI DEVE SALIRE DENTRO CHE IL GIOCO DELLA GOMMA, A SO CM DI DISTANZA C'ERA UN TRAMPOLINO DI GOMMA CHE ABBIAMO VOLLTO CHIAMARE "WALTERINO", DOPO IL SALTO SUL TRAMPOLINO DEVI ESSERE VELOCE A PRENDERE LA PALLA E TIRARE AL CANESTRO, DOPO IL PROCEDURA DI RECUPERARLA, CI TORNANO DI NUOVO DOPO CHE DEVI SPICCIARE SORRA UN MATTONI SI PIANTE, DOPO UN ALTRO DEVI ATTERRE A TERRA PER AIT, FARE SORRA UN ALTRO MATTONI, LO STEP SUCCESSIVO È CALCIARE LA PALLA DENTRO LA PORTA DA CALCO, DOPO DEVI ESEGUIRE UNA CAPRIOLA SORRA UN MATTONI VELE, DOPO DEVI SALIRE SULLA TRAMPOLINO E FARE STRIKE CON LA PALLA DA BOLLING, AVETE INGIUNTO LA VOSTRA DESTINAZIONE!



RAPPRESENTAZIONE

Lo Svolgimento del percorso "Zig-Zag"
Zoppino sul materasso blu, poi Arrivi
Carrivane forse un po' veloce per tenere
cerchi di centrare il canestro, quando sc
Spallera fai 2 colonne e scendi. quasi
cercare di tirare la palla, dopo un po
con quella paleggiando fai lo salto tra
quando sai sulla trave puoi paleggiare
spine tranquilli che noi riprenderemo le p
e tutto molto velocemente!!



PALESTRA.
CINTURIO 60cm PALLINA X
PALLA 50cm BICCHIO X
BICCHIO 80cm TRAMPOLINO X
TRAMPOLINO 1 M TRAMPOLINO 2X
PALLA 80cm CERCHIO X
CERCHIO 1 M SBARDA GRANDE X
SBARDA 1 M TRAMPOLINO X
TRAMPOLINO 1 M SBARDA X
SBARDA 70cm SBARDA X
SBARDA 70cm SBARDA X



CANESTRO
= TRAVE
= MATERASSO BLU CON SOTTO SPECIE DI TRAMPOLINO
= BICCHIO
= PALLINA
= GRADINI DI PLASTICA

PERCORSO "ZIG ZAG"



Rappresentazione in
scala 1:100 e
definizione di una
legenda

PERCORSO "ZIG ZAG"

LO SVOLGIMENTO DEL PERCORSO "ZIG-ZAG"

PER INIZIARE PRATICHI ZOPPIAMO SUL MATESSINO BLU, POI ARRIVIAMO AI CERCHI E FACCIAMO LA CAMPANA, COMINCIAMO A CAMMINARE FORSE UN PO' PIU' VELOCE PER L'EMOZIONE E ARRIVIAMO AL TRAMPOLINO. SALTIAMO E CERCHIAMO DI CENTRARE IL CANESTRO, QUANDO SCENDIAMO DAL TRAMPOLINO TI AGGRAPPIAMO ALLA SPALLIERA FACCIAMO 2 COLONNE E SCENDIAMO. QUASI APPENA SCESO TROVIAMO UNA PALLA E DEVI CERCARE DI MIRARE LA PORTA, DOPO UN PO' RITROVIAMO UNA PALLA DA BASKET CON QUELLA PALLEGGIAMO FACCIAMO LO SLALOM TRA I BIRILLI, TI TENIAMO LA PALLA IN MODO CHE QUANDO SALIAMO SULLA TRAVE PUOI PALLEGGIARE, INFINE STRISCIAMO SUL MATESSINO. POTETE STARE TRANQUILLI CHE NOI RIPRENDEREMO LE PALLE E SE SI SMONTA QUALCOSA SI RIMONTA E TUTTO MOLTO VELOCEMENTE!!

Descrizione del percorso